



ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

Diligencia para hacer constar que las siguientes páginas de este documento se corresponden con la información que consta en la Secretaría de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Sevilla relativa al programa oficial de la asignatura “Informática Industrial” (1130020) del curso académico “2003-2004”, de los estudios de “Ingeniero Técnico Industrial. Especialidad en Electrónica Industrial (Plan 2001)”.

Regina M^a Nicaise Fito

Gestora de Centro

Código:PFIRM996TFI1YLhX2qKTSXtqKxjnxn.
Permite la verificación de la integridad de este documento electrónico en la dirección: <https://pfirma.us.es/verifirma>

FIRMADO POR	REGINA NICAISE FITO	FECHA	07/06/2018
ID. FIRMA	PFIRM996TFI1YLhX2qKTSXtqKxjnxn	PÁGINA	1/4

**PROGRAMA DOCENTE CURSO 2003 - 2004. INFORMÁTICA INDUSTRIAL
3º CURSO ESCUELA UNIVERSITARIA POLITÉCNICA DE LA UNIVERSIDAD
DE SEVILLA**

1. DATOS GENERALES DE LA ASIGNATURA

Nombre: INFORMÁTICA INDUSTRIAL
Titulación: INGENIERÍA TÉCNICA INDUSTRIAL, ESPECIALIDAD EN ELECTRÓNICA.

Profesores: Alejandro Linares Barranco, Antón Civit Balcells, Claudio Amaya Rodríguez.

Centro: ESCUELA UNIVERSITARIA POLITÉCNICA DE SEVILLA
Plan de estudios: 2000
Carácter: Optativa. Curso: 3º. ANUAL
Nº de créditos totales: 9 (Teoría: 6. Práctica: 3)
Nº de horas semanales totales: 3 (Teoría: 2, Práctica: 1)
Descripción (B.O.E): .

2. OBJETIVOS

El propósito global de la asignatura Informática Industrial es introducir unos conceptos amplios y generales relacionados con la estructura, la organización, programación y el funcionamiento de los computadores industriales. La asignatura se centrará fundamentalmente en el diseño con microcontroladores, computadores industriales de propósito general y software para sistemas en tiempo real.

3. METODOLOGÍA

En general, la metodología estará basada en la teoría constructivista, procurando que el alumno sea el protagonista de sus aprendizajes, y que éstos sean significativos.

Teoría: Descripción y exposición de los temas por el profesor. Se propondrán problemas con el objeto de que el alumno se enfrente al estudio de la asignatura. Se resolverán algunos problemas en clases de teoría.

Prácticas: Tutorización por parte del profesor y desarrollo por los alumnos de los ejercicios y pruebas experimentales propuestas.

4. PROGRAMA

- 1.- Introducción a los Computadores Industriales.
 - Estructura básica del computador (recordatorio).
 - Definición y características principales de los computadores industriales.
 - Clasificación de los computadores de uso industrial.
 - Comparación con los sistemas de propósito general
 - Herramientas de desarrollo: Simuladores software. Emuladores (ICE). Placas de evaluación
- 2.- Estructura de los microcontroladores
 - Estructura interna.
 - La CPU.
 - El mapa de memoria y de I/O.

FIRMADO POR	REGINA NICAISE FITO	FECHA	07/06/2018
ID. FIRMA	PFIRM996TFI1YLhX2qKTSXtqKxjnxn	PÁGINA	2/4



- El juego de instrucciones.
 - Inicialización (RESET)
 - Mecanismos de protección
 - Tolerancia a fallos (watchdog, fallo alimentación, fallo reloj ...)
- 3.- Dispositivos comunes integrados en los microcontroladores
- Puertos de I/O
 - Conversores A/D
 - Temporizadores
 - Puerto serie asíncrono
 - Puerto serie síncrono
 - Conexiones SPI, I2C y CAN
- 4.- Máquinas de propósito general usadas en sistemas empotrados.
- PC industriales: características generales.
 - Inicialización del PC y ejecución de programas cargados desde ROM.
 - Dispositivos integrados en PCs industriales.
 - Buses específicos para PCs industriales.
- 5.- Hardware configurable para control.
- Introducción al VHDL.
 - Dispositivos programables: FPGA
 - Herramientas de desarrollo para FPGA: Simulación y Síntesis.
 - FPGAs para aplicaciones de control industrial.
- 6.- Sistemas en Tiempo Real
- Introducción al Tiempo Real. Conceptos básicos.
 - Secuenciamiento de tareas en tiempo real.
 - Soporte para sistemas en Tiempo Real.
- 7.- Software y sistemas operativos para computadores industriales.
- Kernels para microcontroladores.
 - Kernels para PCs industriales..
 - SO para sistemas empotrados.

6. PRÁCTICAS

Se proponen seis prácticas obligatorias, en principio. Se utilizarán microcontroladores, FPGA y simuladores. El contenido, número y duración de éstas está sujeto a disponibilidad de material y de laboratorios.

La evaluación de las prácticas tiene una parte de aptitud en los laboratorios y otra parte de calificación de las memorias entregadas. La asistencia al laboratorio y la entrega de las memorias correspondientes, correctamente ejecutadas, serán requisitos indispensables para aprobar las prácticas y poder superar la asignatura. A los alumnos, antes de empezar la práctica, se les pedirá que conteste a una serie de preguntas para comprobar que efectivamente la llevan preparada. La preparación de las prácticas antes de la asistencia al laboratorio es fundamental para la superación de la práctica. El hecho de averías o roturas del material de prácticas que se produzca por falta de atención o impericia del alumno repercutirá negativamente en la nota de prácticas. Se valorará la actitud activa o pasiva del alumno. Si no se aprueban las prácticas mediante este mecanismo será necesario superar un examen de prácticas de laboratorio.

Código:PFIRM996TFI1YLhX2qKTSXtqKxjnxn. Permite la verificación de la integridad de este documento electrónico en la dirección: https://pfirma.us.es/verifirma			
FIRMADO POR	REGINA NICAISE FITO	FECHA	07/06/2018
ID. FIRMA	PFIRM996TFI1YLhX2qKTSXtqKxjnxn	PÁGINA	3/4

5. EVALUACIÓN

Teoría: Examen final en la convocatoria correspondiente. Constará de una parte teórica sobre los conceptos fundamentales de informática industrial y otra de problemas.

Práctica: Realización de trabajos prácticos y memoria resultado de las prácticas realizadas.

Para aprobar la asignatura, el alumno deberá superar las dos partes, teórica y práctica, obteniendo una calificación ≥ 5.00

$Calificación = 0.7 * Nota_{teoría} + 0.3 * Nota_{prácticas}$; siempre que $Nota_{teoría} \geq 4.50$ y $Nota_{prácticas} \geq 4$.

$Nota_{prácticas} = 0.5 * Laboratorio + 0.5 * Trabajo_tutorado$

6. TUTORÍAS

Los profesores harán público su horario de tutorías. El profesor prestará atención al alumno en todas las cuestiones que conciernan a la asignatura, resolviendo las posibles dudas. Esta actividad no debe considerarse un “clase particular”, por lo que se limitará a tratar aspectos previamente trabajados por el alumno.

7. BIBLIOGRAFÍA

Debido a que la bibliografía de una asignatura, como Informática Industrial es tan amplia, aconsejamos al alumno el estudio de la asignatura a partir de los apuntes que puedan tomar en clase así como lo que cediera el profesor.

En cualquier caso puede ser utilizada la siguiente bibliografía:

- “Microcontroladores PIC. Diseño práctico de aplicaciones”, J.M. Angulo, I. Angulo, Ed: Mcgraw-Hill
- "Design with Microcontrollers", J. B. Peatman. Ed: Mcgraw-Hill.
- "Microcontrollers, Architecture, Implementation & Programming", K. Hintz, Daniel Tabak. Ed: Mcgraw-Hill.
- "Single and Multiple-Chip Microcomputer Interfacing", G. J. Lipovski. Ed:Prentice-Hall.
- “Microcontroller Technology: The 68HC11”. P. Spasov. Ed: Prentice-Hall
- “Data acquisition and process control with the M68HC11 microcontroller”. F. Driscoll, F. Coughlin, S. Villanucci. Ed: Maxwell Macmillan International (NY)
- "The indispensable PC hardware book", Hans-Peter Messmer, ED: Addison-Wesley.
- C. M. Krishna and Kang G. Shin, "Real-Time Systems", McGraw-Hill, 1997, ISBN 0-07-114243-6
- Jean J. Labrosse “MicroC/OS-II: The Real-Time Kernel”. CMP,2002. ISBN 1578201039.

Código:PFIRM996TFI1YLhX2qKTSXtqKxjnxn. Permite la verificación de la integridad de este documento electrónico en la dirección: https://pfirma.us.es/verifirma			
FIRMADO POR	REGINA NICAISE FITO	FECHA	07/06/2018
ID. FIRMA	PFIRM996TFI1YLhX2qKTSXtqKxjnxn	PÁGINA	4/4