



ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

Diligencia para hacer constar que las siguientes páginas de este documento se corresponden con la información que consta en la Secretaría de Dirección de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Sevilla relativa al programa oficial de la asignatura **INFORMÁTICA** del curso académico **2010-2011** de los estudios de **DOBLE GRADO EN INGENIERÍA ELÉCTRICA E INGENIERÍA MECÁNICA**.

Regina M^a Nicaise Fito

Gestora de Centro

Código:PFIRM5870FMCCS5VtIAmF1a/e/03P4.
Permite la verificación de la integridad de este documento electrónico en la dirección: <https://pfirma.us.es/verifirma>

FIRMADO POR	REGINA NICAISE FITO	FECHA	18/05/2018
ID. FIRMA	PFIRM5870FMCCS5VtIAmF1a/e/03P4	PÁGINA	1/3



**PROGRAMA DE LA ASIGNATURA
"Informática"**

Grado en Ingeniería Eléctrica e Ingeniería Mecánica
Departamento de Arquitectura y Technolog. de Computadores
E.U. Politécnica

DATOS BÁSICOS DE LA ASIGNATURA

Titulación:	Grado en Ingeniería Eléctrica e Ingeniería Mecánica
Año del plan de estudio:	2010
Centro:	E.U. Politécnica
Asignatura:	Informática
Código:	2130008
Tipo:	Troncal/Formación básica
Curso:	1º
Período de impartición:	Cuatrimstral
Ciclo:	0
Área:	Arquitectura y Tecnología de Computadores (Area responsable)
Horas :	150
Créditos totales :	6.0
Departamento:	Arquitectura y Technolog. de Computadores (Departamento responsable)
Dirección lógica:	ETS Ingeniería informática, Avda. Reina Mercedes S/N
Dirección electrónica:	http://www.atc.us.es

OBJETIVOS Y COMPETENCIAS

Objetivos docentes específicos

Organizados por descriptor, los objetivos serian:

ESTRUCTURA DE COMPUTADORES: Comprender los conceptos fundamentales sobre la estructura y organizacion interna de los computadores actuales, tanto a nivel fisico como logico, y familiarizarse con la terminologia informatica real, asi como con los ultimos desarrollos tecnologicos.

SISTEMAS OPERATIVOS: Conocer los conceptos fundamentales y los fundamentos basicos necesarios para la utilizacion de los sistemas operativos.

BASES DE DATOS: Conocer los conceptos fundamentales y los fundamentos basicos necesarios para la utilizacion de las Bases de Datos.

PROGRAMACION: Ser capaz de realizar programas de dificultad media/baja siguiendo una o varias metodologias de descripcion de algoritmos, utilizando programacion estructurada y siguiendo una metodologia de diseno descendente. Ser capaz de traducir a un lenguaje de programacion concreto, los programas descritos mediante la metodologia utilizada.

Código:PFIRM5870FMCCS5VtIAmF1a/e/03P4. Permite la verificación de la integridad de este documento electrónico en la dirección: https://pfirma.us.es/verifirma			
FIRMADO POR	REGINA NICAISE FITO	FECHA	18/05/2018
ID. FIRMA	PFIRM5870FMCCS5VtIAmF1a/e/03P4	PÁGINA	2/3

Competencias:

Competencias transversales/genéricas

Habilidades elementales en informática (Se entrena de forma intensa)

CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA

Unidad 1. INTRODUCCION A LA INFORMÁTICA Y A LOS SISTEMAS DE INFORMACION
Unidad 2. ESTRUCTURA DE LOS SISTEMAS DE INFORMACION
Unidad 3. FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION
Unidad 4. BASES DE DATOS

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Relación de actividades de segundo cuatrimestre

Clases teóricas

Horas presenciales: 30.0

Horas no presenciales: 0.0

Metodología de enseñanza-aprendizaje:

Para las unidades teoricas se utilizara como metodologia de ensenanza la leccion magistral, con apoyo de medios audiovisuales, si se determinasen apropiados para la correcta asimilacion de conocimientos por parte del alumno. Para las unidades practicas se utilizara como metodologia la ensenanza de laboratorio, que se presentara a continuacion. En las horas de problemas con el profesor se utilizara la leccion magistral y la demostracion para resolver problemas que se han propuesto con anterioridad al alumnado. En la resolucio del problema, el profesor ira preguntando a los alumnos sobre la resolucio de alguno de los apartados, intentando descubrir y solucionar las deficiencias en el aprendizaje de conceptos teoricos relacionados con el problema.

Prácticas informáticas

Horas presenciales: 30.0

Horas no presenciales: 0.0

Metodología de enseñanza-aprendizaje:

Cada unidad practica constara de una preparacion por parte del alumno y del profesor, y un desarrollo. La preparacion del profesor consistira en impartir todos los conocimientos necesarios de la unidad, antes de su desarrollo. Adem as, el profesor proporcionara a los alumnos el manual de laboratorio en el que se enunciaran todos los ejercicios a desarrollar en las unidades practicas, asi como los conocimientos basicos sobre el manejo de la herramienta de programacion que se utilizara en la asignatura. El alumno por su parte, tendra la responsabilidad de asimilar adecuadamente los conceptos relacionados con la unidad y de preparar todos los algoritmos a desarrollar en la unidad. En el desarrollo, el alumno tendra que realizar en la clase los ejercicios propuestos, y resolver las dudas consultando all profesor.

Horas no presenciales

Horas presenciales: 0.0

Horas no presenciales: 90.0

Metodología de enseñanza-aprendizaje:

Horas de estudio del alumno: consulta de bibliografía, desarrollo de ejercicios, posibles actividades de la asignatura no presenciales, etc.

SISTEMAS Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y CALIFICACIÓN

Sistema exámenes

Al final del curso se evaluaran todos los conocimientos adquiridos durante el curso tanto teoricos como practicos.

Evaluación continua

A lo largo del curso, se podra optar a aprobar la asignatura mediante una serie de pruebas teorico-practicas y/o trabajos a eleccion del profesor de cada grupo.

FIRMADO POR	REGINA NICAISE FITO	FECHA	18/05/2018
ID. FIRMA	PFIRM5870FMCCS5VtIAmF1a/e/03P4	PÁGINA	3/3